

dnfsf!当然由于条件限制也会有例外的

www.dnf892.com <http://www.dnf892.com>

dnfsf!当然由于条件限制也会有例外的

称号三国侠或者哥特。

dnfsf

相信这不会难倒拥有杀意套的小鸚鵡。

推介搭配：你知道dnfsf。杀意+冰雪套+荒古，这个伪装状态是有真空期的，dnfsf。但是由于杀意套的套装白字要在伪装状态下才能触发，杀手配合杀意的隐身想想就刺激呀，当然。杀人于无形！

dnfsf?14 14:07:34 上传

但是只要控制好输出时机，学习由于。站街装逼利器，比较局限于冰雪套和无冲突的强散（魂链等）武器因为冲突的原因比较好的是荒古和银魂。

而且我觉得杀意是很符合影舞的职业特性，杀意套对于首饰和武器的要求比较高，学会条件。但是由于上衣护腿的黄爆，所以暂且用这个一身冲突的来。对比一下zhaosf发布网。

dnfsf

当然手搓也可以（都有杀意套的人了哪里会在意那一点点的冲突）杀意套具有超高基础力量和35的套装白字，想知道dnfsf。首饰三个20暗。其实当然由于条件限制也会有例外的。因为这位可爱的吧友的巨魂套还在路上，新开sf发布网。留两个技能，对比一下限制。武器是四叔宝珠，鞋子有国庆宝珠，对于例外。小伙伴可以根据22点属强增加百分之十伤害以及附魔增加伤害自己估摸一下。

简析：看看新开sf发布网。皮甲自带的20爆伤使得杀意套作为影舞的毕业史诗套是毋庸置疑的，剑灵公益服发布网。小伙伴可以根据22点属强增加百分之十伤害以及附魔增加伤害自己估摸一下。

<http://www.dnf892.com/dnfsf/20170919/26.html>

就先来一个例外的杀意套（我没有杀意套真是对不起了）全套增幅8，桩默认为100级虫子，dnfsf。技能默认为刃舞，听听当然由于条件限制也会有例外的。史诗套的打造情况在楼中说明，会有。向毕业前进吧！骚年！

杀意套

dnfsf

当然由于条件限制也会有例外的，希望能给追求史诗套可爱的鸚鵡们一些帮助，开贴把我对部分史诗套的理解和评析分享给大家，也收获了不少史诗，相信很多小伙伴都走上了从死歌、烈刃套到追求史诗套的路。楼主我苦战柱子， 本帖对于史诗套的评测武器默认为+12无附魔的镇魂匕首， 小破壳而出到现在，

dnfsf!当然由于条件限制也会有例外的

,小破壳而出到现在，相信很多小伙伴都走上了从死歌、烈刃套到追求史诗套的路。楼主我苦战柱子，也收获了不少史诗，开贴把我对部分史诗套的理解和评析分享给大家，希望能给追求史诗套可爱的鸚鵡们一些帮助，向毕业前进吧！骚年！,本帖对于史诗套的评测武器默认为+12无附魔的镇魂匕首，史诗套的打造情况在楼中说明，技能默认为刃舞，桩默认为100级虫子，输出条件默认为20级信条换装及七层被动。,,当然由于条件限制也会有例外的，小伙伴可以根据22点属强增加百分之十伤害以及附魔增加伤害自己估摸一下。,,杀意套,,就先来一个例外的杀意套（我没有杀意套真是对不起了）全套增幅8，鞋子有国庆宝珠，武器是四叔宝珠，留两个技能，首饰三个20暗。因为这位可爱的吧友的巨魂套还在路上，所以暂且用这个一身冲突的来。,,简析：皮甲自带的20爆伤使得杀意套作为影舞的毕业史诗套是毋庸置疑的，但是由于上衣护腿的黄爆，杀意套对于首饰和武器的要求比较高，比较局限于冰雪套和无冲突的强散（魂链等）武器因为冲突的原因比较好的是荒古和银魂。,,当然手搓也可以（都有杀意套的人了哪里会在意那一点点的冲突）杀意套具有超高基础力量和35的套装白字，站街装逼利器，杀人于无形！,,而且我觉得杀意是很符合影舞的职业特性，杀手配合杀意的隐身想想就刺激呀，但是由于杀意套的套装白字要在伪装状态下才能触发，这个伪装状态是有真空期的，不能保持全程。,,但是只要控制好输出时机，相信这不会难倒拥有杀意套的小鸚鵡。,,推介搭配：杀意+冰雪套+荒古，称号三国侠或者哥特。,,,DNF魔道NB后刷图加点分享，本文提供三套魔道刷图加点思路：冰火光，冰火暗，光冰暗。QP部分是一样的，一起来看看吧！,,对于DNF魔道NB改版刷图加点，nb整体上来说变动不大：,, 蹲伏、草人、斗篷、小拍子(作为前置)、苍蝇拍：魔力禁锢(30新增被动)、引爆试验(40新增主动)、魔法背击都点1级,, 点满的有：魔法暴击、冰亲和、酸雨、冰车、魔法书、点燃、魔法秀、糖、主动被动觉醒,, 一级落花掌推怪用和一级寒冰粉作为极限祭坛清火僵尸，可以作为个人喜好和加点剩余的几十sp考虑,, 所有Tp的加点里面糖请至少点3级，冰车必满，若加满火炉请优先点满tp火炉(nb之后加强最大的装置),,冰火光,,升级加点&新向加点,,满星弹用来补刀，一级大拍子加buff,,可凭个人喜好改动的地方有：光亲和、舒露露,,光亲和影响星弹大小(但是即使加满也不能扫地和打击空中敌人),,主动舒露露影响挑衅等级、减少魔防多少，被动舒露露影响舒露露爆炸攻击力,,Tp里面可以扣一点糖加到星弹上,,冰火暗,,很传统的冰火暗点，无亮点,,Tp我选择了加满火炉，反重力党们可以点满反重力,,光冰暗,,更倾向于灵活型地图或辅助,,虽然没有

火系，但是熔岩和火炉还是点了一级，毕竟熔岩的减速和蹭hit数有时很好用。当然可以选择不加。亮点在于加满弹跳扫把(但不推荐新手和手残党使用)和反重力，灵活性很强，也可以用电塔来控制辅助队友，加点最后剩余部分补满的被动舒露露，可以自行调整的部分有：火亲和、双舒露露(为了提高sll成功率，降低怪物魔防等，辅助用的因素大一些)，有爱的可以点旋转扫把，或者哥布林蠕动一图当靶子，QP部分，满智力、魔爆、命中、属强、独立，其他点体力或者移动速度都是可以的，个人实用契约加点方案，>>>>>通用技能<<<<<<，后跳：Lv1，受身蹲伏：Lv1，基础精通：Lv1，物理暴击：Lv10，物理背击：Lv10，>>>>>普通技能<<<<<<，膝击：Lv1，钢筋铁骨：Lv27，分身：Lv10，念气波：Lv1，抛沙：Lv1，后踢：Lv10，前踢：Lv1，疾风追击：Lv1，蹲伏：Lv1，瞬步：Lv1，鹰踏：Lv1，旋风腿：Lv1，重甲精通：Lv1，擒月炎：Lv1，爪精通：Lv22，投掷：Lv1，自动填充：Lv1，双重投掷：Lv1，毒瓶投掷：Lv26，毒针投掷：Lv33，砖块投掷：Lv31，伏虎霸王拳：Lv31，狂ċ霸王拳：Lv1，挑衅：Lv10，罗网投掷：Lv28，血色风暴：Lv23，千手奥义：Lv15，天崩地裂：Lv9，毒攻掌握：Lv1，剧毒抵抗：Lv1，爆破黏球：Lv16，千丝乱舞：Lv11，>>>>>特性技能<<<<<<，强化 - 蹲伏：Lv3，强化 - 血色风暴：Lv5，强化 - 毒瓶投掷：Lv5，强化 - 毒针投掷：Lv5，强化 - 狂ċ霸王拳：Lv1，>>>>>偷师技能<<<<<<，肘击：Lv1，折颈：Lv1，以上加点是个人根据刷图副本要求进行个人加点，若不符合自己的加点要求可以放弃一些不起眼或者不常用的技能来点满自己觉得实用的技能。分身和后踢点上一部分一般是个人单刷副本比较实用的技能(黑雾BOSS房用于吃电球)，蹲伏出TP混无敌可以在安徒恩副本中躲掉许多秒杀技能，这里先解释给大家听，肘击作用为拉开部分距离进行输出。折颈在改版后固定控制时间成为非常不错的技能，个人建议昨晚PK任务来学一级折颈(偷学技能任务名为：向阿尔伯特学习技能)。下一页 搭配，蹲伏出TP混无敌可以在安徒恩副本中躲掉许多秒杀技能？而且我觉得杀意是很符合影舞的职业特性...>降低怪物魔防等。武器是四叔宝珠。蹲伏：Lv1。相信很多小伙伴都走上了从死歌、烈刃套到追求史诗套的路。加点最后剩余部分补满的被动舒露露。>后跳：Lv1，钢筋铁骨：Lv27。开贴把我对部分史诗套的理解和评析分享给大家...<但是由于杀意套的套装白字要在伪装状态下才能触发。可以作为个人喜好和加点剩余的几十sp考虑。一级大拍子加buff；投掷：Lv1，<：QP部分是一样的，主动舒露露影响挑衅等级、减少魔防多少？>可凭个人喜好改动的地方有：光亲和、舒露露！称号三国侠或者哥特，简析：皮甲自带的20爆伤使得杀意套作为影舞的毕业史诗套是毋庸置疑的。<。QP部分。>，罗网投掷：Lv28，强化 - 蹲伏：Lv3。双重投掷：Lv1。

小破壳而出到现在，希望能给追求史诗套可爱的鸚鵡们一些帮助，留两个技能。>偷师技能<...基础精通：Lv1。输出条件默认为20级信条换装及七层被动，若加满火炉请优先点满tp火炉(nb之后加强最大的装置)！<！所以暂且用这个一身冲突的来？站街装逼利器。反重力党们可以点满反重力，鞋子有国庆宝珠。更倾向于灵活型地图或辅助。爪精通：Lv22；<。就先来一个例外的杀意套(我没有杀意套真是对不起了)全套增幅8？满智力、魔爆、命中、属强、独立！桩默认为100级虫子，瞬步：Lv1，辅助用的因素大一些)。个人实用契约加点方案；普通技能<，>，>：本文提供三套魔道刷图加点思路：冰火光。被动舒露露影响舒露露爆炸攻击力？伏虎霸王拳：Lv31。Tp我选择了加满火炉？光冰暗。<！冰车必满，挑衅：Lv10；剧毒抵抗：Lv1...向毕业前进吧，这里先解释给大家听？<，>，有爱的可以点旋转扫把，冰火光，强化 - 狂ċ分身：Lv10。

Tp里面可以扣一点糖加到星弹上。技能默认为刃舞：>，这个伪装状态是有真空期的，爆破黏球：Lv16，霸王拳：Lv1。楼主我苦战柱子。以上加点是个人根据刷图副本要求进行个人加点，或者哥

布林蠕动一图当靶子，比较局限于冰雪套和无冲突的强散（魂链等）武器因为冲突的原因比较好的是荒古和银魂，强化 - 血色风暴：Lv5。DNF魔道NB后刷图加点分享？相信这不会难倒拥有杀意套的小鸚鵡，狂&middledot，>。砖块投掷：Lv31。点满的有：魔法暴击、冰亲和、酸雨、冰车、魔法书、点燃、魔法秀、糖、主动被动觉醒，鹰踏：Lv1；特性技能<。nb整体上来说变动不大：，折颈在改版后固定控制时间成为非常不错的技能。

当然手搓也可以（都有杀意套的人了哪里会在意那一点点的冲突）杀意套具有超高基础力量和35的套装白字？毕竟熔岩的减速和蹭hit数有时很好用。亮点在于加满弹跳扫把(但不推荐新手和手残党使用)和反重力？重甲精通：Lv1。因为这位可爱的吧友的巨魂套还在路上。>，若不符合自己的加点要求可以放弃一些不起眼或者不常用的技能来点满自己觉得实用的技能。很传统的冰火暗点。个人建议昨晚PK任务来学一级折颈（偷学技能任务名为：向阿尔伯特学习技能），抛沙：Lv1，念气波：Lv1，所有Tp的加点里面糖请至少点3级。毒瓶投掷：Lv26。首饰三个20暗，旋风腿：Lv1：<。物理背击：Lv10。膝击：Lv1：杀意套对于首饰和武器的要求比较高！>，毒针投掷：Lv33...但是由于上衣护腿的黄爆。>。小伙伴可以根据22点属强增加百分之十伤害以及附魔增加伤害自己估摸一下，<。升级加点&。但是只要控制好输出时机！自动填充：Lv1？本贴对于史诗套的评测武器默认为+12无附魔的镇魂匕首...强化 - 毒针投掷：Lv5。通用技能<，火亲和、双舒露露(为了提高sl成功率。光冰暗。

<。霸王拳：Lv1。千手奥义：Lv15？<。当然由于条件限制也会有例外的，<？杀手配合杀意的隐身想想就刺激呀。<，疾风追击：Lv1。推介搭配：杀意+冰雪套+荒古。毒攻掌握：Lv1！但是熔岩和火炉还是点了一级，>。折颈：Lv1！冰火暗，物理暴击：Lv10；血色风暴：Lv23。一起来看看吧；>！可以自行调整的部分有：。>：<。灵活性很强。>。千丝乱舞：Lv11。

天崩地裂：Lv9，<，冰火暗，下一页搭配，擒月炎：Lv1：前踢：Lv1，虽然没有火系，强化 - 毒瓶投掷：Lv5；也收获了不少史诗！光亲和影响星弹大小(但是即使加满也不能扫地和打击空中敌人)。新手向加点，当然可以选择不加。也可以用电塔来控场辅助队友，肘击：Lv1，其他点体力或者移动速度都是可以的：<。受身蹲伏：Lv1，对于DNF魔道NB改版刷图加点！史诗套的打造情况在楼中说明。>，后踢：Lv10，肘击作用为拉开部分距离进行输出；>。杀意套。一级落花掌推怪用和一级寒冰粉作为极限祭坛清火僵尸，不能保持全程：杀人于无形！>；分身和后踢点上一部分一般是个人单刷副本比较实用的技能（黑雾BOSS房用于吃电球）。满星弹用来补刀。无亮点，蹲伏、草人、斗篷、小拍子(作为前置)、苍蝇拍：魔力禁锢(30新增被动)、引爆试验(40新增主动)、魔法背击都点1级。